



Линия - профи

Идея и элементы регламента: railab.ru

1. Общие положения

1.1. Поле

- 1.1.1. Цвет полигона – белый.
- 1.1.2. Цвет объектов полосы – черный.
- 1.1.3. Ширина – 50 мм.
- 1.1.4. Минимальный радиус кривизны линии – 300 мм.
- 1.1.5. Линии старта/финиша – желтые.

2. Требования к роботам

2.1. Основные спецификации

- 2.1.1. При старте размер робота не должен превышать 25x25 см.
- 2.1.2. Высота робота не должна превышать 25 см.
- 2.1.3. В процессе движения, размеры робота не могут изменяться.
- 2.1.4. Вес робота не ограничен.
- 2.1.5. Робот должен быть полностью автономным.

3. Игра

3.1. Цель игры

- 3.1.1. За наиболее короткое время робот, следуя вдоль полосы из однородных объектов (далее полоса), должен добраться от места старта до места финиша.
- 3.1.2. Время выполнения задания не должно превышать 1 минуты.

3.2. Старт

- 3.2.1. При старте, робот должен находиться полностью за линией старта
- 3.2.2. Робот должен быть включен или инициализирован вручную в начале состязания по команде судьи, после чего в его работу нельзя вмешиваться. Запрещено дистанционное управление или подача роботу любых команд.
- 3.2.3. Во время состязания участникам запрещено касаться корпуса робота или полигона.

3.3. Финиш

- 3.3.1. Выполнение задания заканчивается по команде судьи после пересечением робота линии финиша.
- 3.3.2. По решению судьи, попытка может быть завершена досрочно.

3.4. Остановка выполнения задания

- 3.4.1. Выполнение задания может быть прервано, и время остановлено в следующих случаях:
 - Если любой член команды коснулся корпуса робота.
 - Если робот потерял линию более чем на 5 секунд¹.

¹ Покидание линии, при котором никакая часть робота не находится над линией, может быть допустимо только по касательной и не должно быть больше чем три длины корпуса робота. Длина робота в этом случае считается по колесной базе.



РОБОФИНИСТ

- Если выполнено условия финиша (см. п.3.3).
- Если нарушен регламент соревнований.
- Если истекло время, отведенное на выполнение задания.

4. Правила определения победителя

- 4.1.** Каждой команде дается не менее двух попыток (точное число определяется судейской коллегией в день проведения соревнований).
- 4.2.** В зачет принимается лучшее время из попыток.
- 4.3.** Победителем объявляется команда, чей робот добрался от места старта до места финиша за наименьшее время.